**SDD (Software Design Document)**

**Projekt:** Webová aplikace pro objednávání jídla  
**Autor:** Štěpán Adámek

**Use Case Diagram**

Use Case diagram zobrazuje tři hlavní role:

* **Uživatel (zákazník)** – může se registrovat, přihlásit, procházet nabídku jídel, přidat jídlo do košíku a odeslat objednávku.
* **Editor (restaurace)** – má přístup ke správě vlastního profilu, může přidávat, upravovat nebo mazat jídla a sledovat přijaté objednávky.
* **Admin** – má přístup k celkové správě systému, schvaluje jídla přidaná editory, spravuje uživatele, editory a restaurace.

Diagram ilustruje jednotlivé interakce mezi uživatelem a systémem, které se odehrávají prostřednictvím rozhraní aplikace.

Obsah obrázku text, snímek obrazovky, řada/pruh, software

Obsah vygenerovaný umělou inteligencí může být nesprávný.

**ER Diagram**

ER (Entity-Relationship) diagram zachycuje databázový návrh systému. Mezi hlavní entity patří:

* **user** – uchovává informace o uživatelích a jejich roli (user, editor, admin).
* **restaurants** – propojeno s editorem, uchovává informace o restauraci.
* **products** – patří k restauraci, schvaluje je admin.
* **orders** – obsahuje data o objednávkách, propojeno s uživatelem i restaurací.
* **cart** – obsahuje položky, které si uživatel přidá před odesláním objednávky.

Obsah obrázku text, snímek obrazovky, číslo, software

Obsah vygenerovaný umělou inteligencí může být nesprávný.ERD zajišťuje přehlednost vztahů mezi entitami a tvoří základ databázové struktury aplikace.

**Aktivity Diagram**

Aktivity diagram znázorňuje typický tok činností v systému. Např.:

* Uživatel přejde na hlavní stránku, přihlásí se, přidá položky do košíku, vyplní objednávkový formulář a potvrdí objednávku.

Diagram ukazuje hlavní procesy krok za krokem a pomáhá při pochopení toku aplikace z uživatelského hlediska.

Obsah obrázku text, diagram, snímek obrazovky, řada/pruh

Obsah vygenerovaný umělou inteligencí může být nesprávný.